

Klasszikus játékelállás UNK2067KS - ezüst

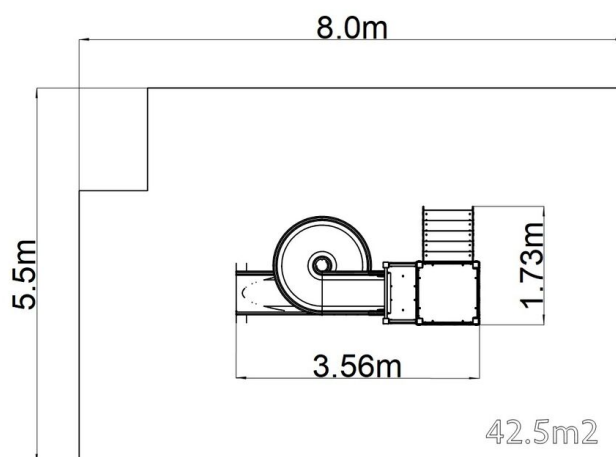
Terméktípus UNK-2067KS-20

Alapvető információk

| | |
|------------------------------|--|
| Életkor kategória | 3 - 15 év |
| Minimális terület | 8 m x 5,5 m |
| A berendezés mérete ho. szé. | 3,56 m x 1,73 m x 4,06 m |
| Szabadesés magasság: | 2,0 m |
| Max. felhasználók száma: | 11 |
| Esésvédő felület: | az EN 1177 szabvány szerint, |
| A szabványnak való | MSZ EN 1176-1:2017+A1:2024 MSZ EN 1176-3:2018 |

Anyag

Műanyag részek - HDPE
Fém részek - szerkezeti acél
Hegymászó fogások - poliszter
Óriáscsúszdák - üvegyapot
Emelvény - HPL
Tető - HPL



Felületkezelés

Duplex rétegű égetett porfesték védi
Tűzhorganyzás

Leírás

A tartószerkezet szerkezeti horganyzott acélból készül, majd égetett festékbevonattal van ellátva. Az összes további fém alkatrész szerkezeti fekete acélból készül, amelyet szemcseszórással és többrétegű, égetett festéssel kezelnek. A szerkezetek beton alapba kerülnek rögzítésre.

A óriáscsúszdák üvegyapot anyagból készülnek. A óriáscsúszdák eleje, lépcsők, stb. rendkívül jó minőségű HDPE műanyagból (nagy sűrűségű teljesen festett polietilénből készülnek, melyet nagyfokú színállandóság, UV-álló képesség és főleg biztonság jellemez, mivel nem törékeny, és ezáltal a gyerekeket nem fenyegeti az éles letörött részek általi sérülés veszélye).

Az emelvények és függőleges mászófal HPL készülnek (Nagynyomású laminátum készülnek, melyet nagyfokú színállandóság, karcolásokkal szembeni ellenálló képesség és vízállóság). A tető HPL (Nagynyomású laminátum készül, melyet nagyfokú színállandóság, karcolásokkal szembeni ellenálló képesség, UV-álló képesség és vízállóság). A hegymászó fogók poliszter készülnek, ami hosszú élettartamot, színállóságot és a kéz bőr számára kímélő felületet garantál. Az összekötőelemek horganyzottak vagy rozsdamentes acélból készülnek.

Felszerelés

2x Négyoldalú torony, óriáscsúszdák, ferde mászóka lépcsőkkel és műanyag oldalpanelek, 2x gát, A-alakú tető, 2x függőleges mászófal a tornyon, függőleges rúdmaszás.